

## Klima-Escape-Game

Das Klima-Escape-Game bietet eine spannende und lehrreiche Möglichkeit, Wissen über Umwelt und Klimaschutz auf spielerische Weise zu vermitteln.

Im Klima-Escape-Game müssen fünf Rätsel rund um das Thema Klima innerhalb von zehn Minuten gelöst werden. Die Spieler\*innen lösen eine Rätselbox nach der anderen und erhalten bei jeder Box einen Lösungsschlüssel, den sie benötigen, um den Countdown zu stoppen, das Spiel zu gewinnen und das Klima zu retten.

### Einsatzbereich

- **Kinder ab ca. 10-12 Jahren:** Jüngere Kinder können in Begleitung ihrer Eltern oder Betreuer\*innen das Klima-Escape-Game besuchen. Da verschiedene Texte zu lesen sind, sollten die Kinder gut lesen können.
- **Schulen:** Ideal für Schüler\*innen ab der 4. Klasse Volksschule. Es wird empfohlen, dass viele Klassen einer Schule das Spiel nutzen, z. B. im Rahmen einer Klima- oder Umweltwoche.
- **Bildungseinrichtungen:** Für Workshops, Seminare und thematische Events.
- **Gemeinden:** Als Highlight für Umweltwochen oder lokale Feste, um Bürger\*innen jeden Alters für den Klimaschutz zu sensibilisieren.

### Ausleihdauer

Für den Auf- und Abbau muss ca. je 3 Stunden gerechnet werden. Hierfür wird eine externe Firma beauftragt. Da der Auf- und Abbau zeitaufwändig ist, empfiehlt es sich, das Klima-Escape-Game mindestens 3 Tage lang zu nutzen. Die Ausleihdauer wird individuell mit dem Energieinstitut Vorarlberg besprochen.

### Praktische Informationen

- **Platzbedarf:** Das Klima-Escape-Game hat eine Größe von 3x3x3 Metern und muss an einem trockenen Platz aufgestellt werden – Außengelände ausgeschlossen. Eine Gesamtfläche von ca. 6x4x4 Metern sollte eingeplant werden, damit die Spieler\*innen ausreichend Platz haben, sich vor dem Klima-Escape-Game aufzustellen. Außerdem wird ein **Stromanschluss** benötigt.



Energieautonomie begreifen wird getragen von:

- **Lautstärke:** Die Lautstärke kann über einen Lautstärkeregler eingestellt werden. Zusätzlich zu den Ansagen des Klima-Escape-Games kann es auch durch die Aktivität der Teilnehmer\*innen laut werden, daher ist eine geeignete Umgebung wichtig.
- **Auf- und Abbau:** Das Energieinstitut Vorarlberg koordiniert den Auf- und Abbau mit der externen Firma und dem Mieter.
- **Einschulung:** Der Mieter erhält nach dem Aufbau eine Einschulung durch das Energieinstitut Vorarlberg.
- **Zeit und Betreuung:** Während der Nutzung muss das Spiel mindestens von einer Person (Mieterseite) betreut werden. Pro Durchgang können ca. 4-5 Teilnehmer\*innen gleichzeitig das Spiel spielen. Danach müssen alle Geräte wieder zurückgesetzt werden. Pro Durchgang sollten ca. 7-10 Minuten eingeplant werden. Das Zurücksetzen der Geräte benötigt ca. 5 Minuten. Pro Spiel werden also ca. 15 Minuten benötigt.
- **Sorgsamer Umgang:** Voraussetzung ist, dass mit dem Material sorgsam umgegangen wird.
- **Reparaturen:** Für notwendige Reparaturen durch unsachgemäße Nutzung haftet der Mieter. Die daraus resultierenden Kosten werden dem Mieter nach der Reparatur weiterverrechnet.

### So funktioniert es

- **Anfrage und Buchung:** Kontakt per E-Mail unter [lernen@energieinstitut.at](mailto:lernen@energieinstitut.at) (Betreff Klima-Escape-Game), um das Spiel für den gewünschten Zeitraum anzufragen.
- **Vorlaufzeit:** Anfrage mindestens 8-10 Wochen vor dem gewünschten Termin.
- **Organisation:** Klärung aller Details wie z.B. Aufstellungsort, Zeitraum, Terminavis, Auf- und Abbau, Mitarbeiter für die Betreuung, Einschulung, Abschluss Mietvertrag etc.

### Kosten

Unabhängig von der Ausleihdauer betragen die Kosten für den Mieter rund 2.000,00 EUR.

**Besonderheit!** Von der Energieautonomie Vorarlberg werden die Kosten für die ersten drei Interessenten/Mieter im Jahr übernommen. Bitte fragen Sie bei uns an, ob diese Möglichkeit noch zur Verfügung steht.

Lasst uns gemeinsam die Bildung für eine nachhaltige Zukunft vorantreiben!

Energieautonomie begreifen wird getragen von: