

Klima-Escape Room

Im Zuge des Klima-Escape-Game müssen 5 Rätsel rund ums Klima innerhalb von 10 Minuten gelöst werden. Die Spieler*innen müssen eine Rätselbox nach der anderen lösen und bekommen bei jeder Box einen Lösungsschlüssel welchen sie benötigen, um den Countdown zu stoppen und das Spiel zu gewinnen und das Klima zu retten.



Grundkonstruktion 3x3x3 Meter



Netz über die Konstruktion. An drei Seiten geschlossen, an einer Seite offen. 2 „Alarm“ Schilder oben einhängen.



Beleuchtung über den jeweiligen Stationen



Countdownbox vom Eingang gesehen links



Station
„Stromfresser“

Rechts vom Eingang ist die Energybox zum Thema Energie sparen platziert.

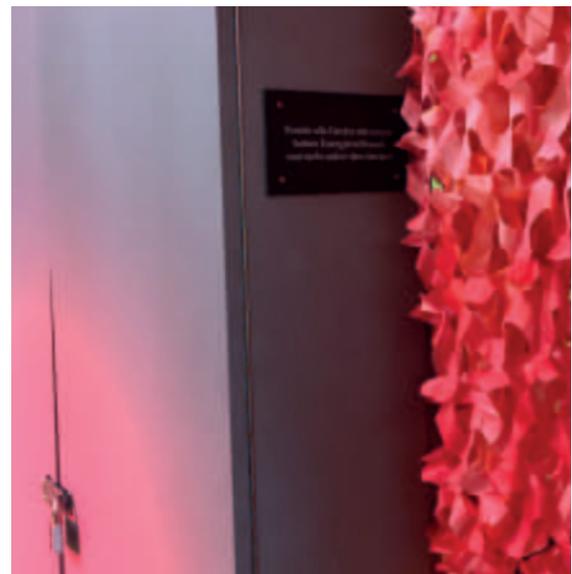


Rad in der Mitte des Raums mit kleiner Bikebox in der Ecke vor dem Rad. Rechts befindet sich die Clockbox.



Station
„Lebensmittel“

Gegenüber vom Eingang steht die Foodbox.



Beschriftung der Stationen seitlich an den Kästen

Alle Stationen sind am Strom angeschlossen.